

BIULETYN NR 3



METRYCZKA PROJEKTU

Tytuł: Metody, narzędzia i zasoby dla efektywnego i atrakcyjnego nauczania wspomaganego przez TIK, w kształceniu i szkoleniu zawodowym
Methods, tools and resources for efficient and engaging ICT-enhanced teaching within VET

Akronim: MOTIV-e

Nr umowy: 2020-1-PL01-KA202-082180

Czas trwania: wrzesień 2020 - sierpień 2023

Konsorcjum:

- KOMAG: Instytut Techniki Górniczej KOMAG jest koordynatorem

Jednostki kształcenia zawodowego:

- ASUC: ASUC „Boro Petrushevski”, Pln. Macedonia
- RTRIT: Rīgas Tūrisma un radošās industrijas tehnikums, Łotwa
- SCV: Šolski center Velenje, Słowenia.



GOTOWE REZULTATY PROJEKTU - PROGRAMY

MOTIV-e AR Toolkit to narzędzie internetowe, z którym możesz utworzyć własne materiały oparte na technologii AR.

Nie są do tego potrzebne żadne specjalistyczne umiejętności informatyczne (programowanie itd.) !

Aby **utworzyć materiały** potrzebujesz:

- komputer podłączony do Internetu
- pomysł na materiały oraz zasoby, których użyjesz
- program



aby go otworzyć kliknij w symbol powyżej lub użyj linku: <https://ar.motiv-e.komag.eu/>

Aby **zastosować materiały** potrzebujesz:

- komputer lub urządzenie mobilne z kamerą, podłączone do Internetu
- fizyczny obiekt lub dokument z markerem.

Witamy w bieżącym numerze biuletynu, w którym przedstawiamy informacje dotyczące naszego projektu.

Zespół MOTIV-e



WPROWADZENIE

Rezultaty projektu obejmują:

- **System Szkoleniowy MOTIV-e** (MOTIV-e Training System) z **materiałami szkoleniowymi i narzędziami programowymi w 5 językach:** polskim, angielskim, łotewskim, słoweńskim i macedońskim.
- **Centra VR** – u każdego partnera projektowego.

W każdym biuletynie przekazujemy krótką informację na temat niektórych z tych rezultatów. Tym razem – na temat narzędzi programowych.

MOTIV-e 360 Panoramas Toolkit jest narzędziem internetowym, z którym możesz utworzyć interaktywne panoramy 360.

Aby **utworzyć materiały** potrzebujesz:

- komputer podłączony do Internetu
- pomysł na materiały oraz zasoby, których użyjesz
- the software tool



aby go otworzyć kliknij w symbol powyżej lub użyj linku: <https://360.motiv-e.komag.eu/>

Aby **obejrzeć tak utworzone materiały** potrzebujesz jedynie komputer albo urządzenie mobilne podłączone do Internetu.

Udostępnione zostaną również materiały dostarczające podstawową wiedzę na temat tych technologii oraz pokazujące, jak stosować ww. narzędzia MOTIV-e oraz jak wkomponować je w nauczanie (pigułki wiedzy, 'use cases' - przypadki użycia, przykładowe materiały i inne).



DZIAŁANIA W RAMACH PROJEKTU

17 grudnia 2021 partnerzy projektowi uczestniczyli w **spotkaniu projektowym zorganizowanym przez RTRIT** celem omówienia postępów w realizacji projektu. Uwzględniono działania zakończone, bieżące i przyszłe. Spotkanie odbyło się w Centrum VR w RTRIT.





W dn. **1-3 czerwca 2022**, partnerzy projektowi odbyli **szkolenie**, które zorganizowane zostało w **ASUC** (Skopje, Północna Macedonia). Uczestnicy realizowali zadania z zastosowaniem rozszerzonej rzeczywistości (augmented reality, AR) oraz panoram 360. Użyli w tym celu dedykowane programy, jakie powstały w ramach projektu, tj.:

MOTIV-e AR Toolkit

MOTIV-e 360 Panoramas Toolkit



Więcej informacji nt. naszych działań znajdziesz na [stronie internetowej projektu](#)  oraz na [profilu Facebook projektu](#) 



DANE KONTAKTOWE

motiv-e@komag.eu